**Шаблон для создания краткого Эскизного проекта**

**Общие сведения**

Краткое описание игрового процесса и игровой концепции.

**Концепция**

Основная игровая концепция, другие концепции и идеи; цель игры и другие важные особенности игры.

**Атмосфера игры**

О визуальном восприятии, визуальной теме, звуковом сопровождении и другое.

**Интерфейс**

Интерфейс и управление. Представление игрового интерфейса.

**Игровой мир**

Представление игрового мира в игре.

**Начало игры**

Что необходимо сделать перед началом игры и что будет доступно и в наличии, когда начнется основной игровой процесс.

**Цели игры**

Кратко о целях игры.

**Игровой процесс**

Описание игрового процесса, основных игровых возможностей. Игровые правила.

**Игровые возможности**

Игровые возможности их ограничения (правила).

**Правила (если есть)**

Правила, которые относятся ко всему игровому миру, а не к конкретным игровым возможностям или подсистемам (системы сражения, торговли).

**Поединок**

Описание системы сражения игрока с противником. Правила поединка.

**~~Графика~~**

Описание особенностей разработки и представления игрового интерфейс. Приведение используемых средств разработки.

**Игровые уровни**

Описание игровых уровней. Нюансы создания, особенности и др.

**Технические требования или описание платформы**

Описание особенностей разработки. Приведение используемых средств разработки..

**Маркетинг**

Особенности распространения, рекламы и др.

**Резюме (по желанию)**

Ответы на вопросы: зачем? какие могут быть сложности? что планируется? Краткое описание проекта, цели(-ей) и задач.